|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **X-22 – SOLITÄR AM COMPUTER****Verschiedene Aktionen** | **Grad der Unselbstständigkeit: von 0 bis 4** | **Reihenfolge eingehalten: ok oder ko** | **Beobachtungen :** **Irrtümer, geleistete Hilfestellungen, Kommentare** | **Erschwerende Faktoren** | **Defizit-Hypothese** |
| EMOTIONALE, AFFEKTIVE UND AUF DAS VERHALTEN ZURÜCKZUFÜHRENDE FAKTOREN | AUF DIE UMGEBUNG ZURÜCKZUFÜHRENDE FAKTOREN | SENSORIELLE UND MOTORISCHE FUNKTIONEN | ARBEITSSPEICHER | LANGZEITGEDÄCHTNIS | GNOSTISCHE UND PRAXISCHE FUNKTIONEN | SPRACHE | AUFMERKSAMKEITSFUNKTIONEN | EXEKUTIVE FUNKTIONEN   |
| **(1) Den Computer einschalten: siehe Aktivität 24e1** | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **(2) Das Spiel starten**a) Auf « Start » klicken  | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| b) Auf « Zubehör » klicken | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| c) Auf « Spiele » klicken | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| d) Auf « Solitär » klicken | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **(3) Die Karten auslegen**a) Eventuell vorhandene Asse aus den Stapeln ausfindig machen  | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| b) Mit gedrückter linken Maustaste auf das gefundene As klicken | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| c) Und auf einen der freien Stapel oben rechts schieben (Maustaste gedrückt halten) | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| d) Den Vorgang so lange wiederholen, wie es Asse gibt | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| e) Jetzt die 2en derselben Spielfarbe wie die herausgefundenen Asse heraussuchen  | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| f) Mit gedrückter linken Maustaste auf die gefundene 2 klicken  | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| g) Und auf das dazugehörige As oben rechts schieben (Maustaste gedrückt halten)  | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| h) Die Etappen 5-7 für die folgenden Bilder (3, 4, usw.) wiederholen | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **(4) Die anderen Karten auslegen**a) Aus den vorhandenen Kartenstapeln die Karten mit dem höchsten Wert ausfindig machen (Rang oder Zahl) | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| b) Aus den anderen Stapeln eine Karte mit dem nächst niedrigeren Wert und in anderer Farbe finden und mit gedrückter Maustaste anklicken | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| c) Diese Karte mit gedrückter Maustaste auf eine Karte mit dem nächst höheren Wert legen ( z.B. rote 3 auf schwarze 4)  | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| d) Findet man wieder ein As, die Rubrik „Karten auslegen“ wiederholen | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **(5) Neue Karten erhalten**a) Auf eine umgedrehte Karte des Stapels klickenOdera) Auf den umgedrehten Kartenstapel oben links klicken (wenn nötig, mehrmals) | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| (6) Nachdem man eine neue Karte erhalten hat a) die Rubrik « Karten auslegen“ ab Punkt 5 wiederholenOdera) Die Rubrik « Die anderen Karten auslegen » wiederholen | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **(7) Wenn in der Reihe eine Stelle leer wird und man einen König hat**a) Mit gedrückter Maustaste auf den König klicken, auch wenn er noch von anderen Karten verdeckt wird | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| b) Und diese Karte (oder die Gruppe von Karten) auf die leere Stelle schieben | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| c) Auf die Karte, die unter diesem König lag, klicken um sie umzudrehen | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **(8) Sobald der linke obere Stapel leer ist**a) Die Rubrik « Karten auslegen“ ab Punkt 5 wiederholen | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **(9) Sollte es nicht möglich sein, alle Karten nach oben rechts zu verschieben und möchte man eine neue Partie beginnen**a) Auf « Spiel » klicken | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| b) Auf « Karten geben » klicken | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **(10) Sollte es nicht möglich sein, alle Karten nach oben rechts zu verschieben und möchte man aufhören**a) Auf « Spiel «  klicken  | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| b) Auf « Spiel beenden » klicken | 0 1 2 3 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |